Actividad 2. Solicitando info de una API

Objetivos

Realizar una aplicación capaz de consultar una API.

Descripción

Utilizando una de las páginas creadas en las actividades anteriores, añadiremos un cuadro de texto en el que el usuario introducirá un término correspondiente al producto que desea adquirir (pelotas, coches, neveras, etc.).

Haremos una petición a la API de mercadolibre:

<https://api.mercadolibre.com/sites/MLA/search?q=pelotas>

A continuación, mostraremos los resultados de la consulta en la página web, incluyendo el nombre del producto, una miniatura del mismo y su precio.

A partir de la aplicación realizada, añadir las opciones que la conviertan en una progressive web app de tal forma que sea posible instalar la aplicación tanto en un dispositivo móvil como en el ordenador.

**Rúbrica**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Actividad 2. Solicitando info de una API | Descripción | Puntuación máxima  (puntos) | Peso  % |
| Criterio 1 | Somos capaces de realizar una búsqueda en la API de mercado libre. | 5 | 50 % |
| Criterio 2 | Mostramos los datos solicitados de los productos consultados. | 3 | 30 % |
| Criterio 3 | Convertir la aplicación en una progressive web app. | 2 | 20 % |
|  |  | **10** | **100 %** |